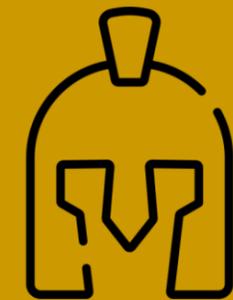


Выбор путешественника Джона



Придут на место, а мы их уже поджидаем.

А что, если устроить здесь засаду для Разрушителей, разработаем план засады и отправим гонца в деревню. Разрушители заинтересуются тем, что случилось, придут на место, а мы их уже поджидаем. И ребенка спасем, и разгромим вражеский отряд.

Риски и последствия выбора



Риски

решение
импульсивное

Последствия

опасность для ребенка и
жителей деревни,
которые придут его
спасать

Как избежать импульсивных поступков?

«А что, если устроить здесь
засаду для Разрушителей!»



Подумать
о возможных
последствиях для себя
и других людей!

Техника управления рисками

шаг 1

Задаем себе вопрос:
“Что будет, если?”

Что будет, если я столкну друга в реку в одежде ради шутки?

шаг 2

Думаем, кого может
коснуться ваша идея?

Моего друга. В других ситуациях может быть больше участников.

шаг 3

Думаем о последствиях для
другого человека:

- он упадет и промокнет
- он разозлится или обидится
- ему придется идти домой переодеваться
- нет ли предметов, о которые можно пораниться?
- умеет ли он плавать?
- не отругают ли его?
- неглубоко ли здесь?

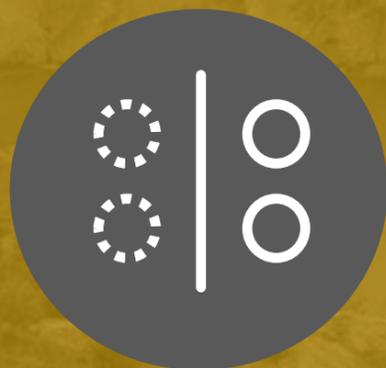
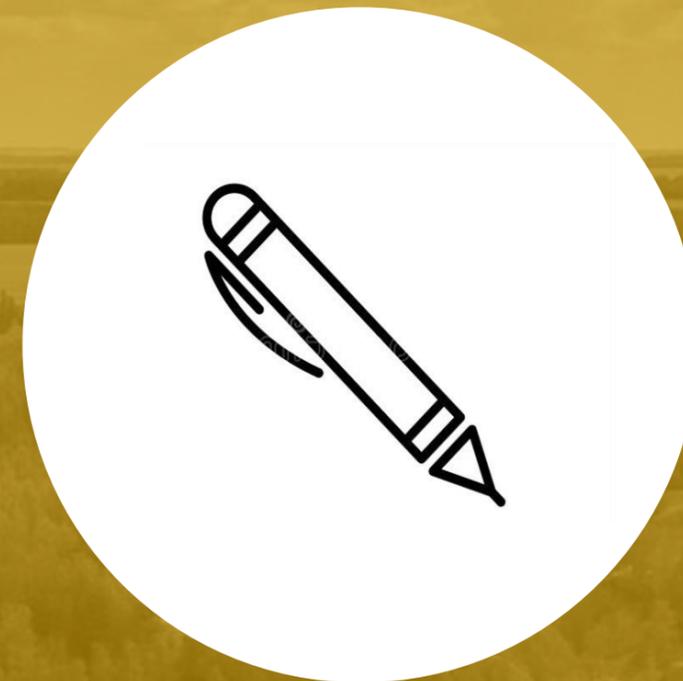
шаг 4

Анализируем
ответы и решаем, стоит ли
делать то, что задумали?

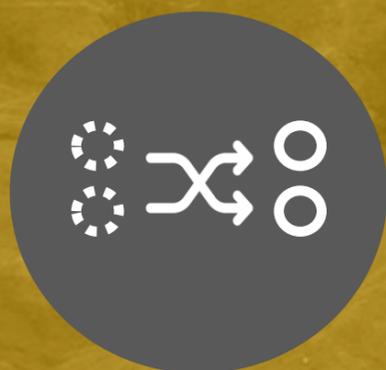
Есть негативные последствия для других?

- отказываемся от идеи
- ищем другое решение

3 задание



Объясните Джоню, к каким последствиям для ребенка и мирных жителей деревни может привести засада для Разрушителей, используя технику, "Что будет если?"



Затем ответьте на вопрос: "Как может поменять свое решение Джон после применения техники".